**AGENTS**

Планеты:

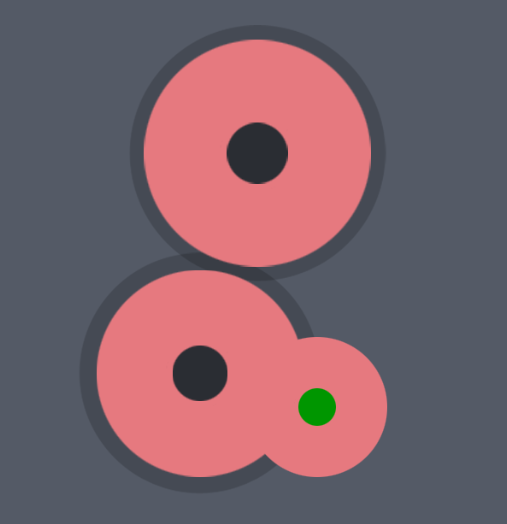
* **темные планеты**: не меняются;



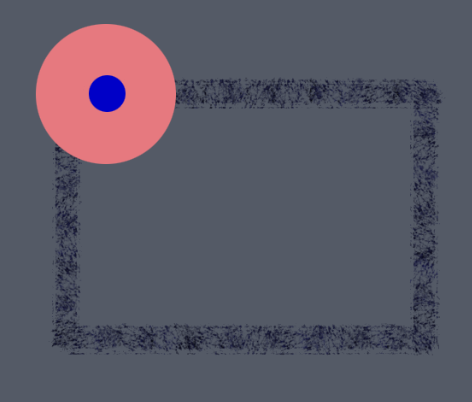
* **красные планеты**: меняют размер своей орбиты;



* **зеленые планеты**: цепляются за разные чужие орбиты поочередно;



* **синие планеты**: шатаются по траектории например треугольника (эта траектория отрисовывается на поле игры).



Орбиты:

* **обычные орбиты**: можно цепляться;



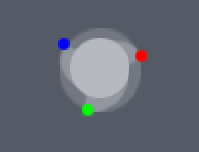
* **серые орбиты**: нельзя цепляться.



* **красные кометы**: пролетают периодически по намеченным траекториям, сбивают игрока.

**POWERUPS & PICKUPS**

* **астероиды** (красные, зеленые, синие): "подбираются" игроком и начинают вращаться вокруг него



* **поля астероидов** (красные, зеленые, синие): места, куда игроку нужно доставлять астероиды соответствующего цвета